

Období přihlášek/Název soutěže	Odkaz na stránky soutěže	Určeno	Kdy probíhá	Krátký popis z webu soutěže
Leden				
Škoman	https://skomam.vsb.cz/	SŠ	16.01.2024	Škoman je každoroční třídní kurz určený především pro studenty posledních a předposledních ročníků středních škol se zájmem o matematické modelování a výpočetní matematiku. Kurz sestává z dopolední sekce přednášek a odpoledních počítačových cvičení.
Únor				
Soutěž projektu Kraje pro bezpečný internet	https://www.kpbi.cz/	ZŠ, SŠ	28.02.2025	Podcasty, videa a materiály pro přípravu na následný online test ke kyberbezpečnosti.
Březen				
Robotiáda	https://robotiada.cz/	ZŠ, SŠ	01.03.2024	Mezinárodní robotická soutěž a robotický den v Brně. Až čtyřčlenné týmy soutěžících ve věku 0 - 19 let. Žádný registrační poplatek. Základem většiny soutěží je platforma LEGO. Soutěžíme v 7 disciplínách - jízda po čáře; autonomní či dálkově řízená "záchrana" plyšového medvěda; sprint (LEGO a NeLEGO); Sumo a Freestyle.
ROBOTIX	https://sps-prerov.cz/2024/03/04/robotix-2024/	ZŠ, SŠ	13.03.2024	Kategorie mini SUMO, Sledovač čáry (s kamerou, bez kamery), Robo Káry - pro různé robotické stavebnice
Prezentiáda	https://prezentiada.cz/	ZŠ, SŠ	15.03.2025	Prezentiáda je soutěž pro žáky základních a středních škol Česka a Slovenska zaměřená na prezentační dovednosti. Soutěžící složí tým o 2-3 členech a vytvoří krátkou prezentaci na jedno z nabízených témat.
Soutěž v programování	https://talentovani.cz/souteze/soutez-v-programovani	ZŠ, SŠ	xx.03.2024	Soutěž je určena žákům základních a středních škol. Žáci mohou soutěžit v následujících kategoriích: Programování mládež, Programování žáci a Programování mikrořadičů.
Duben				
Kybernetická olympiáda	https://www.zlepsisitechniku.vsb.cz/program/746	ZŠ, SŠ	13.04.2023	Tříčlenné týmy na místě postupně řeší tři odborné disciplíny: ZŠ (mladší/starší): programování – SCRATCH, robotika – LEGO WEDO2, LEGO MINDSTORM EV3, základy elektroniky – BOFFIN – sestavení základních elektrických obvodů / programování – SCRATCH, robotika – LEGO WEDO2, LEGO MINDSTORM EV3, základy elektroniky – BOFFIN – základy pájení a osazování součástek; středoškoláci: programování – C-SHARP, PHYTON – sestavení jednoduchého programu... , ARDUINO – jednoduchý program se základním zapojením elektroniky...

Soutěž robotů	https://www.zlepsisitechniku.vsb.cz/program/1078	ZŠ, SŠ	18.04.2024	Stavíš ve škole nebo v kroužku roboty? Přihlas se samostatně nebo sestav tým kamarádů a sdílej zkušenosti s ostatními nadšenci! Svou účast ale nejdříve předjednej s rodiči. Soutěž probíhá dopoledne v době vyučování. Sledovač čáry – Robotická liga. Soutěž pro jednotlivce a týmy ze základních a středních škol.
Minecraft Cup	https://minecraftcup.cz/	ZŠ	21.04.2024	MinecraftCup je soutěž pro žáky základních škol a odpovídajících ročníků víceletých gymnázií. Úkolem soutěžícího je v tvořivém módu Minecraftu co nejlépe splnit zadání domácího kola a oslnit odbornou porotu.
Květen				
Bajtík	https://www.zsbnopava.cz/souteze/bajtik/	ZŠ, SŠ	10.05.2024	Bajtík je školní počítačová soutěž, která vznikla v naší škole v roce 2006 a každý rok v květnu nabízí žákům základních škol a víceletých gymnázií možnost si zasoutěžit v oblasti počítačových dovedností.
Září				
OINKOS	https://olinx.inf.upol.cz/	SŠ	30.09.2024	Olomoucký informatický korespondenční seminář: Seminář pokryje různé oblasti současné informatiky. Na své si přijdou jak zájemci o moderní technologie a programování, tak zájemci o teoretické poznatky informatiky. Každý semestr se zaměříme na dva paralelní semináře. Je možné se zúčastnit jednoho nebo obou seminářů. Oba semináře budou mít čtyři díly a půjdou si svou cestou. U obou seminářů nebudou potřebné žádné znalosti z dané oblasti, protože začneme pomalu, pěkně od začátku. Každý díl bude obsahovat příklady za 25 bodů.
Říjen				
Tematické kódování 2024	https://tib.cz/krouzky/aktuality/997-tematicke-kodovani-2024	ZŠ	17.10.2024	Soutěž je zaměřena na tvorbu projektů. Můžete vytvořit hru, příběh nebo jakýkoli jiný projekt, který bude odpovídat zadání. A co je nejlepší? Můžete pracovat v jakémkoliv programovacím jazyce, který vám vyhovuje, od Scratch, přes Baltík, až po Python nebo C#.
Učitelé kódování!	https://codeweek.eu/	ZŠ, SŠ	31.10.2024	Pro každého, kdo zorganizoval akci. Vyberte téma a cílovou skupinu a pak přidejte svou akci na mapu
Listopad				
Pardubický hacker	https://pardubicky-hacker.cz/	ZŠ	06.11.2024	Pardubický hacker - programování pro ZŠ přináší soutěžní i studijní část. Programovat můžeš v jazycích Python, Java, JavaScript, C, C++ nebo C#.

Bobřík informatiky	https://www.ibobr.cz/	ZŠ, SŠ	04.-11.11.2024	17. ročník soutěže proběhne v první polovině listopadu. Soutěží se v pěti věkových kategoriích. Každý soutěžní den se soutěží od 7:00 do 15:40. To znamená, že je potřeba odstartovat test nejpozději v 15 h. Test obsahuje 12 otázek, z nich 2 programovací (se sestavením programu z bloků).
IT Slot	https://www.it-slot.cz/	ZŠ	12.11.2024	Soutěž je určena pro všechny osmáky a deváťáky ze základních škol. V soutěžním testu si může každý vyzkoušet, jak je na tom s digitální gramotností. Cílem soutěže je prohloubit zájem žáků o studium informačních technologií a zároveň formovat jejich logické myšlení.
VEX IQ Robotics Competition	https://visualcommunication.cz/vex-soutez/soutez-iq-pro-ss/	SŠ	30.11.2024	Soutěž VEX je celoroční aktivita pro školy, kroužky nebo DDM. Soutěž je připravena nadací REC foundation, která každý rok připravuje nové zadání, nový úkol. Soutěž je mezinárodní s menšími regionálními soutěžemi, národními soutěžemi a celosvětovým finále v americkém Dallasu.

Prosinec

CyberGame	https://www.cybergame.cz/	ZŠ, SŠ	04.12.2024	Pro žáky a studenty ve věku 13 - 15 let připravila Česká bankovní asociace (ČBA) celonárodní on-line soutěž CyberGame 2024, která testuje znalosti dětí v oblasti kyberbezpečnosti. Dvoukolová soutěž se uskuteční v prosinci 2024 a probíhá na platformě Kahoot!.
OFFICE 2024	https://www.mendelova-stredni.cz	SŠ	10.12.2024	Kancelářský balík Microsoft Office - práce s texty, tabulkami a prezentací
VEX IQ Robotics Competition	https://visualcommunication.cz/vex-soutez/soutez-iq-pro-zs/	ZŠ	13.12.2024	Soutěž VEX je celoroční aktivita pro školy, kroužky nebo DDM. Soutěž je připravena nadací REC foundation, která každý rok připravuje nové zadání, nový úkol. Soutěž je mezinárodní s menšími regionálními soutěžemi, národními soutěžemi a celosvětovým finále v americkém Dallasu.