

Vítáme Vás na krajské konferenci Digitální škola dneška

Kdy 8. 6. 2017 od 8:00 h
Kde SŠTaD, Ostrava-Vítkovice, Moravská 2
Komu vedoucím a pedagogickým pracovníkům ze ZŠ a SŠ

Program:

08:00 h **Vzdělávací aktivity KVIC v oblasti ICT a Šablony** (Blanka Kozáková, KVIC)
Soutěž ORIGIN (pedagogičtí pracovníci ze škol MSK)
Facebook ano či ne? (Iveta Bulawová, SPŠ stavební Havířov, Petr Caloň, Gymnázium Příbor)

10:30 h **Programování hravě pro žáky i učitele** (Pavla Randáková, Akademie programování)
Vývoj digitální gramotnosti a jeho reflexe v ČR (Ondřej Neumajer, PedF UK)
O virtuální a rozšířené realitě (David Sedláček, ČVUT, FEL, KPGI)
Novinky Google pro školy (Janek Wagner, Google EDU Group ČR)
Novinky Microsoft pro školní rok 2017/2018 (Karel Klatovský, Microsoft)
Cloud ve škole/neřešte vše sami, vyřešte to s námi (Jiří Chytil, SoftwareONE)

Odpolední workshopy od 13:30 h do 16:00 h:

- W1 Odpoledne s Google pro školy** (Petr Caloň a Radovan Jansa, GEG Novojičínsko; Karel Moric GEG My jsme Ludgeřovice)
- W2 Příběh, jak sem se stal Local Guide (místní průvodce)** (Zdeněk Horák, community moderator Praha Local Guides)/ **Arduino, Raspberry Pi, robůtci a ti ostatní...** (Janek Wagner, pedagogicke.info)
- W3 Sborovna v cloudu a společný intranet** (Jiří Chytil, SoftwareONE)
- W4 Vychytávky Office a Windows pro výuku** (Karel Klatovský, Microsoft)/**Kostičkový svět Minecraft** (Irena Ulucay, SŠ informatiky, poštovníctví a finančnictví Brno)/**Programování hravě** (Pavla Randáková, Akademie programování, Zdeněk Matúš, Mendelova SŠ Nový Jičín)
- W5 Virtuálně v realitě vyučovací hodiny** (Lenka Skýbová, ZŠ a MŠ Vřesina a Libor Klubal, ZŠ a MŠ Štítina)

Pro registrované účastníky je akce zdarma. Přihlašování do workshopů proběhlo online od 15. 5. 2017.



O konferenci

Vážená paní kolegyně, vážený pane kolego,

vítáme Vás na akci podpořené OŠMS KÚ MSK, která je realizována v rámci činnosti Informačních center Moravskoslezského kraje. Tematicky je věnovaná trendům a ICT řešením pro podporu výuky ve školách. Budeme se v širším kontextu zabývat využitím digitálních technologií ve školách MSK. Zejména v kontextu společného vzdělávání, které je nyní ve školství velkým tématem.



Dopolední blok Vám poskytne inspiraci a návody pěkných řešení ze škol, které se technologie začleňují jak do výuky, do mimoškolních aktivit pro žáky, do procesu přípravy učitele či jeho komunikace se žáky. Následovat budou odborné příspěvky, ve kterých se budeme více věnovat kontextu dopadu technologií na proces edukace.

Mnoho novinek je rovněž zařazeno v odpoledním bloku workshopů. V rámci několika z nich budete moci posoudit efektivitu zařazení programování a programování věcí (Arduino), cloudu či virtuální reality do výuky, své aplikace Vám představí Microsoft a Google. Nové ICT nástroje si můžete prohlédnout a prodiskutovat s vystavovateli na stáncích.

Přejeme Vám, aby tento den byl pro Vás inspirací do další práce, aby Vám pomohl ve správné volbě digitálních nástrojů pro výuku ve Vaší škole. A jako vždy – jde nám o výuku, ne o technologie.

Za tým ICeMSK
Blanka Kozáková

Vzdělávací aktivity KVIC v oblasti ICT a Šablony

Blanka Kozáková, KVIC

www.kvic.cz/icemsk

V naší organizaci se dlouhodobě snažíme podporou aktivity škol zvyšovat využívání ICT v činnosti a zejména ve výuce ve školách v Moravskoslezském kraji. Přednáška shrnuje aktivity KVIC nabízené učitelům v letošním roce včetně části portálu www.kvic.cz/icemsk.

Orientaci v digitálních technologiích Vám může usnadnit také síť našich partnerských škol ICeMSK. Seznam naleznete na portálu www.kvic.cz/icemsk v odkazu „Konzultační místa pro Vás“. Jsme připraveni podporovat Vaše ICT aktivity v místě školy a s partnery zkušenými v dané vzdělávací oblasti a zohledňujícími potřeby učitelů i žáků.

V příspěvku zmíníme i aktuální nabídku DVPP v této oblasti a nový formulář pro Vaše požadavky „Hledáte IT kurz?“. Zde můžete velmi efektivně zjistit, jaké IT kurzy pro Vaši potřebu nabízíme. Kompletní přehled nabídky máte k dispozici mezi tištěnými materiály.

Naše portfolio jsme rozšířili o nové činnosti v oblasti **metodické podpory pro školy - „šablony“**:

- pro schválené projekty realizujeme administraci projektu (až do fáze schválené závěrečné zprávy)
- pro šablony SŠ máme pestrou nabídku ICT kurzů

Více na www.kvic.cz, popř. se můžete obrátit přímo na Mgr. Blanku Kozákovou, blanka.kozakova@kvic.cz, tel. 595 538 023

KVIC - Krajské zařízení pro další vzdělávání pedagogických pracovníků a informační centrum, Nový Jičín, příspěvková organizace

O NÁS VZDĚLÁVÁNÍ PROJEKTY PORADENSTVÍ OSTATNÍ SLUŽBY PRACOVNÍ PŘÍLEŽITOSTI

Naším posláním je pomáhat školám efektivněji učit.

KVIC > Poradenství > ICT podpora školám > Hledáte IT kurz?

Přemýšlíte, jaký vhodný kurz vybrat pro sebe a kolegy ve škole? Rádi Vám pomůžeme s výběrem vhodného akreditovaného kurzu s tematikou ICT v těchto oblastech:

1. Google ve škole (online aplikace, řízení výuky)
2. Microsoft ve škole (online a offline aplikace, řízení výuky)
3. Interaktivní výuka (dotyková zařízení, interaktivní tabule a projektor)
4. ICT ve výuce (přírodní vědy, matematika, jazykové vzdělávání, mediální výchova a společenská výchova)
5. ICT pro vedení a řízení školy
6. Počítačová grafika a video
7. Programování
8. Nástroje pro řízení výuky (LMS Moodle, Google Classroom)

Pro Vaše dotazy prosím využijte formulář, do kterého uveďte oblast vzdělávání, o kterou máte zájem. Pro možnost zaslání odpovědi uveďte e-mailový kontakt, na který Vám bude zaslána do dalšího pracovního dne nabídka vhodných kurzů vč. jejich obsahu a ceny. V případě, že uvedete k dotazu i telefonní kontakt, budeme Vás kontaktovat telefonicky.

Odesílatel:

E-mail:

Text zprávy:

Studium k výkonu specializovaných činností

- koordinace v oblasti informačních a komunikačních technologií podle § 9 vyhl. 317/2005 Sb.

Číslo akce 1308681800/Termín konání leden 2018 – srpen 2019

Určeno pedagogickým pracovníkům základních a středních škol s hlubším zájmem o ICT a koordinátorům či metodikům ICT.

Prezenční část (110 h) bude probíhat od pondělí do pátku v odpoledních hodinách na školách v MSK. E-learning (140 h) probíhá v prostředí LMS Moodle, webináře jsou vedeny ve Skype a Hangouts Google. Z témat vybíráme – cloud (GSuite, Office 365), IoT a programování, digitální měřicí soupravy pro výuku, nástroje pro web vhodné pro školu, bezpečnost, základy grafiky a ICT v jednotlivých oblastech RVP. Vzdělávací program je vhodný také pro školní metodiky ICT a koordinátory ICT, kteří si chtějí doplnit či aktualizovat poznatky a dovednosti v této dynamické oblasti.

Cena 13 640 Kč. Metodický výklad variant DVPP pro výzvu Šablony pro SŠ a VOŠ I (zveřejněný 9. 3. 2017) na webu MŠMT (OPVVV, výzva 35) lze šablonu III/2.5 Vzdělávání pedagogických pracovníků SŠ – DVPP v rozsahu 80 hodin, varianta k) ICT využít pro účast na Studiu k výkonu specializovaných činností – koordinace v oblasti informačních a komunikačních technologií.

Přihlášky e-mailem na adresu katerina.vyhliadalova@kvic.cz

Soutěžní přehlídka ORIGIN 2017

V rámci soutěžní přehlídky Vám představí své autorské výukové fotografie pedagogové ze základních a středních škol. Vy, coby účastníci akce můžete přidělit svůj hlas (hlasovací lístek naleznete v Evaluačním dotazníku ke konferenci) pedagogovi, který bude soutěžit rovněž o „Cenu diváka“.

Číslo soutěžícího	Vaše poznámky
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

Facebook ano či ne?

Iveta Bulavová, SPŠ stavební Havířov; Petr Caloň, Gymnázium Příbor

www.ssstav-havirov.cz; www.gypri.cz

Seznámíme se s využitím sociálních sítí ve škole. Jak využijeme Facebook při propagaci školy a komunikaci s žáky a rodiči. Připraveny jsou ukázky využití facebookových stránek ve výuce přírodních věd. Zmíníme se i o využití jiných sociálních sítí (Twitter, Instagram, Snapchat).

Akademie programování - programování hravě pro žáky i učitele

Pavla Randáková, Akademie programování

www.akademieprogramovani.cz

V prezentaci Vám představíme projekt pro žáky, pedagogy a školy Akademie programování, jeho cíle a aktivity v letošním roce. Akademie programování představuje žákům ZŠ a SŠ z celé ČR kódování coby jednoduchou a zábavnou činnost, jejíž základy se může naučit doslova každý. Prostřednictvím moderních nástrojů, jako jsou KODU a TouchDevelop, se žáci naučí programovat hry. Získané znalosti pomohou v budoucnu studentům při hledání práce nebo při zakládání vlastního byznysu.

Vývoj digitální gramotnosti a jeho reflexe v ČR

Ondřej Neumajer, PedF UK

ondrej.neumajer.cz

Obecně sdílená představa o tom, co všechno znamená pojem „být digitálně gramotný“ je zastaralá. Samotné ovládnutí počítačů je totiž v moderních konceptech digitální gramotnosti jen okrajovou záležitostí. Dnes je digitálně gramotný takový člověk, který například rozumí i základům programování a dovede využívat digitální technologie pro svůj osobní rozvoj a k občanským aktivitám. Příspěvek přibližuje, v čem dalším ještě tento posun spočívá a jak na to reaguje vzdělávací politika a rámcové vzdělávací programy.

O virtuální a rozšířené realitě

David Sedláček, ČVUT, Fakulta elektrotechnická, Katedra počítačové grafiky a interakce

<http://dcgi.fel.cvut.cz>

V rámci přednášky seznámím posluchače s pojmy Virtuální realita (VR) a Rozšířená realita (AR) a vysvětlíme si základní principy, díky kterým jsme schopni vytvořit v uživateli dojem, že počítačem generovaný obraz je reálný. Krátce si představíme historický vývoj zařízení pro VR a AR, aktuální stav a výhled do budoucna, to vše z technicko-vědeckého pohledu. Dále se podíváme na možné využití těchto technologií ve výuce a to jak se zapálením pro věc, tak i kriticky.

David Sedláček je vedoucím VR/AR laboratoře na ČVUT, FEL, Katedra počítačové grafiky a interakce (DCGI). Vyučuje v předmětech zabývajících se virtuálními světy a 3D modelováním. DCGI má již více jak 20letou historii ve výzkumu a výuce v oblasti VR/AR.

Novinky Google pro školy

Janek Wagner, Google EDU Group ČR

<http://www.gegcr.cz>

Oblast informačních a komunikačních technologií se v posledních letech zásadně změnila. Dostupnost nové generace mobilních zařízení, trvalého připojení internetu a výpočetní a datové kapacity datových center znamená i pro školství změnu přístupů. Mění se i tržní podíl jednotlivých platforem a mění se i obchodní modely. A nemalou roli ve vzdělávání získávají i sociální sítě. Společnost Google jako čelní představitel inovací nabízí školám řadu produktů i služeb, které můžete okamžitě využívat ve vaší škole i ve vaší výuce. V přednášce budou ukázány i příklady online aplikací a příkladů jejich použití ve škole.

Novinky Microsoft pro školní rok 2017/2018

Karel Klatovský, Microsoft

education.microsoft.com

Novinky Microsoft pro školní rok 2017/2018 – pro nový školní rok jsme si pro Vás připravili plno novinek, které posunou výuku za podpory IT na zcela novou úroveň. Efektivní testování žáků, snadná komunikace nebo nástroje pro elektronické sešity jsou jen malým výčtem toho, co je pro Vás připraveno

Cloud ve škole/neřešte vše sami, vyřešte to s námi

Jiří Chytil, SoftwareONE

www.softwareone.com, www.cestoucloudu.cz

Zvažujete zavedení Cloud technologií do Vaší školy, nebo jste škola s již funkčním řešením Cloudu, pro všechny máme připravenou nabídku možností jak implementovat nebo využít Cloud technologie ve větší míře. Systém Easy365 je vzdělávacím nápovědním řešením, které může vypomoci každé škole, pedagogům, žákům či studentům blíže se přiblížit cloudu jako takovému.

Workshop 1 Odpoledne s Google pro školy

Efektivní řízení školy a moderní vzdělávání s G-Suite

Karel Moric, GEG
www.gegcr.cz



Efektivní řízení školy a moderní vzdělávání s G-Suite. Co je nového v G-Suite a zkušenosti s jejich reálným nasazením při řízení školy a ve vzdělávání. Jak dokážou Google Apps ušetřit čas Vám i vaší škole? Přijďte si poslechnout, jak na to a inspirujte se reálnými zkušenostmi z naší školy. Již žádné běhání po budovách s lístečky a papíry, ale online sdílení a spolupráce. Vzdálená budoucnost? Ne realita dnešní doby, aneb co by měla každá škola vědět o Google Suite. My jsme Ludgeřovice!!! Těšíme se na Vás :-)

Nudná prezentace? #sorryjako

Petr Caloň, GEG
www.gegcr.cz



“Koncentrovaná nuda”, “Co to jako bylo?”, “Druhý slajd a konec” ... Věty, které nechcete slyšet, ale přesto často zaznívají. Možná někteří ještě pamatujete dobu tzv. meotarů a fólii, které vytvářely z žáků stroje na opisování rozsáhlých textů do sešitu. Dokonce i náš slavný objevitel Jára Cimrman upozorňoval na úskalí tzv. živé kopírky, které již po prvních pěti hodinách psaní hlásila, že ji bolí ručičky. Dalo by se říci, že tato doba s příchodem dataprojektorů je dávno minulostí. Přes tento pokrok, se však někdy setkáme s prezentacemi (a to i u žáků), které ony vysmívané folie připomínají. Stále se na školách vyskytují lidé, kteří prokazují urputnou snahu maximálně využívat tlačítka Ctrl + C a Ctrl + V a dostat na jeden slajd vše i za pomoci písma o velikosti 12. Tato realita nám není lhostejná! Rádi bychom vám předali část našich zkušeností, které jsme nasbírali během naší snahy o co nejlepší a nejpěknější prezentace. Na workshopu se naučíte, jak pomocí jednoduchých kroků a nástrojů můžete svou prezentaci vylepšit. Nezaručíme vám úspěch před posluchači, ale budeme se vás snažit přesvědčit, že prezentace není jen pouhý nástroj pro podporu toho, co prezentuje, ale je především nástroj k zaujmutí posluchačů.

Google Formuláře a Tabulky na “steroidech”

Radovan Jansa, GEG
www.gegcr.cz



Chcete formuláře, které se automaticky aktualizují a zobrazí např. informaci, že kapacita akce je vyčerpána? Nebo využijete možnosti, jak zautomatizovat běh dokumentů ve škole? Existuje celá řada nástrojů, které vám práci výrazně zjednoduší. Na workshopu si ukážeme na praktických příkladech, jak na to.

Workshop 2

Příběh, jak sem se stal Local Guide (místní průvodce)

Zdeněk Horák, community moderator Praha Local Guides

www.google.com/local/guides

Lektor komentuje svou cestu k:

- testování Local Guides fóra
- pozvání na LGSummit16 do USA
- pozici community moderator Praha Local Guides - komunita, která dostává přímou podporu od Googlu.

Vysvětluje, proč je to dobré šířit budování komunit a setkávání se na různých akcích v ČR i ve školách - každý žák má mobil, může tak fotit, angažovat se a zkvalitňovat své okolí.

Arduino, Raspberry Pi, robůtci a ti ostatní...

Janek Wagner, pedagogicke.info

www.pedagogicke.info

Arduino je open-hardware platforma založená na mikrokontrolérech a jednoduchém či grafickém vývojovém prostředí. Existuje celá řada klonů Arduina a nepřeberné množství různých kompatibilních prvků (čidel, motorů, rozšiřujících destiček, displejů, ...), takže máme více možností kreativní tvorby zařízení IoT než s klasickými robotickými či měřicími stavebnicemi. Zde je třeba vyzdvihnout rozšiřující destičku EduShield, dodávanou CZ.NIC, která je určena přímo pro výuku.

Raspberry Pi nabízí podobné možnosti, ale jde již o plnohodnotný osobní počítač s různými operačními systémy. I zde existuje řada klonů a možností rozšíření.

Vedle toho ale existuje řada další robotů, které dokáží zaujmout děti od předškolního věku. K nim patří i zajímavý Edison, který je LEGO kompatibilní a nabízí možnost programování i v jazyce Python.

Workshop 3

Sborovna v cloudu a společný intranet

Jiří Chytil, SoftwareONE, Tomáš Prokop, TheNetw.org s.r.o.

www.softwareone.com, www.cestoucloudu.cz

Většina škol využívá z Cloudu jen základní aplikace v podobě pošty a úložiště. Ukážeme si praktické využití Sborovny – jako úložiště dat a objasníme si podrobněji méně známé aplikace Office365. Chceme Vám na workshopu předvést různé možnosti Office365 v podobě zkušeností ze škol. Představíme si praktické využití týmových nástrojů, jakými jsou například aplikace Teams nebo Planner. A předvedeme správcům jak jednodušeji administrovat svou školu s pomocí nástrojů Školní login.

Workshop 4

Vychytávky Office a Windows pro výuku

Karel Klatovský, Microsoft
education.microsoft.com

Microsoft®
Partneři ve vzdělávání
VZDĚLÁVACÍ CENTRUM

Od doby vydání Office 2016 uplynulo již několik měsíců, a přesto se každý měsíc v této sadě objevují zajímavé funkce, které Vám nabízí nové možnosti jejich využití. Geografická interpretace dat, téměř automatická tvorba prezentací, podpora pro výuku matematiky či cizích jazyků, využití dotykových zařízení a elektronického pera ve třídě, efektní morfování obrázků, automatické rozpoznávání objektů - to je jen malý výčet toho, co je v Office 2016 nového a o čem ještě možná zatím nevíte. I jarní aktualizace Windows 10 Creators Update přinesla plno novinek, které můžete využít i u Vás ve škole a všechny Vám je na tomto workshopu představíme.

Kostičkový svět Minecraft

Irena Ulucay, SŠ informatiky, poštovníctví a finančnictví Brno
www.cichnovabrno.cz

Kostičkový svět se stává velkým fenoménem a zná jej každý žák základní školy. Proč toho nevyužít a nezačlenit Minecraft do výuky, podobně, jako to mnoho škol udělalo se Skypem. Vždyť gamifikace výuky je označována jako jeden z pěti trendů, které ovlivní v nejbližší budoucnosti vzdělávání. Podívejte se na to, jak Minecraft můžete využít ve výuce matematiky, biologie, programování, dějepisu a dalších předmětů. Po workshopu budete mít i přístup k mnoha startovacím světům a českým průvodcům, které Vám usnadní počítačnické využívání Minecraftu u Vás ve škole.

Programování hravě

Pavla Randáková, Akademie programování; Zdeněk Matúš, Mendelova SŠ Nový Jičín
www.akademieprogramovani.cz; www.mendelova-stredni.cz

V rámci workshopu určeného pro pedagogy projdeme možnosti výuky programování na základních a středních školách zábavnou formou (hrou) ve vizuálním programovacím jazyce KODU. Po absolvování workshopu je možné samostatně program realizovat ve třídách. Pro účast na workshopu prosíme účastníky, aby si přinesli vlastní notebook s Windows a instalací aplikace Kodu Game Lab z webu <https://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=10056>

Workshop 5

Virtuálně v realitě vyučovací hodiny

Libor Klubal, ZŠ a MŠ Štítina; Lenka Skýbová, ZŠ a MŠ Vřesina

www.liborklubal.cz; www.lenkaskybova.cz



Virtuální realita, tablet a běžná vyučovací hodina. Jak to jde všechno dohromady? To si vyzkoušíme na našem workshopu ve formě ukázkové vyučovací hodiny. Díky aplikacím z oblasti tzv. augmented reality můžete vy, nebo vaši žáci, vytvořit virtuální učební materiály a dostat tak do výuky věci, které jste ještě neviděli.



Workshop je určen zejména učitelům 1. a 2. stupně všech předmětů. Nezbytnou pomůckou bude tablet s operačním systémem iOS nebo Android. Pro zájemce můžeme zapůjčení tabletu zajistit.

Zajímavou nabídku na stáncích Vám představují firmy:

Boxed ICT řešení pro úspěšné školy: Děti jsou stále hravé a zvědavé s chutí učit se novému. Prostředky, které pomohou pedagogům zvýšit zájem o výuku, se v čase mění. Přinášíme již 11 let řešení, které pomáhají školám i dětem k úspěchu. Přijďte se na náš stánek podívat na jedinečný 3Panel představující budoucnost interaktivní výuky, 3Box, který je ideální pro interaktivní výuku hrou, a řešení iTriangle, které pomáhá dětem objevit kouzlo přírodních věd.



GOOGLE GEG ČR - Pomáháme učitelům lépe využívat technologie ve výuce i v další práci. Podporujeme vzájemné učení se, spolupráci, sdílení zkušeností, nápadů, inspirací. Vytváříme sít GEG skupin, které pořádají vzdělávací a komunitní AKCE pro učitele z okolí nebo online.

iŠkolství.cz Hromadná správa iPadů, instalace aplikací, licencování. Komplexní poradenská činnost týkající se nasazení iPadů ve škole. Akreditovaná školení pedagogického sboru v oblasti ICT ve vzdělávání.



J4W Trendy v interaktivní technice aneb interaktivním tabulím již dávno odzvonilo. Připravili jsme ukázky pro zájemce o trendy nejen v interaktivní technice. Nejbližší budoucnost patří velkým tabletům, dotykovým průmyslovým displejům a i jejich levným alternativám a především široké paletě příslušenství, které řeší běžné požadavky mateřských, základních i středních škol s různými potřebami.

Microsoft Naším posláním je navodit pohlcující zážitky, které podníí celoživotní vzdělávání, povzbudit rozvoj klíčových životních dovedností a podpořit pedagogy usměřující a rozvíjející zájmy svých studentů. Umožníme studentům i pedagogům tvořit a sdílet zcela novými způsoby, vyučovat a učit se cestou zkoumání, přizpůsobit se individuálním vzdělávacím potřebám, aby mohli pracovat, navrhovat, vynalézat a vytvářet pomocí technologie



Nakladatelství Fraus Nová generace školní multilicence Flexibooks nabízí řešení na míru školnímu prostředí. Přináší interaktivní učebnice pro učitele a žáky dostupné ve škole i doma. Koordinátoři IT ocení jednoduchou a přehlednou správu zakoupených multilicencí, umožňující přidělování/odebírání oprávnění jednotlivým uživatelům dle potřeb školy. Nový vzdělávací portál Fred nabízí učitelům unikátní multimediální knihovnu, přípravy na hodiny, sdílení dat s kolegy i žáky a řadu dalších praktických funkcionalit. Jeho součástí je od školního roku 2017/2018 modul testování, který přináší nový přístup podporující evaluaci a individuální rozvoj žáků. Nechte se inspirovat! Web: www.fraus.cz | www.fred.fraus.cz | www.flexibooks.cz



Řízení školy Řízení školy online je v každém okamžiku připravena poskytnout vám informace, které pomohou vyřešit situaci v oblasti řízení, vedení a provozu všech typů škol a školských zařízení, nabízí kompletní a přehledné informace o vašich povinnostech i právech, které se pojí s výkonem funkce. Získáte přístup k dokumentům ze všech oblastí souvisejících s řízením a vedením školy (např. ekonomické a pracovněprávní vztahy školy, zajištění bezpečnosti a ochrany zdraví při práci, informace o všech vnitřních předpisech a směrnících včetně vzorů, o výběrových řízeních, povinné dokumentaci, správním řízení a mnoha dalších).



SoftwareONE Czech Republic s.r.o. je nezávislý globální konzultační a licenční expert. Naše zkušenosti vychází z desítek projektů realizovaných v ČR a stovek globálně. Celkem jsme zatím na globální úrovni pomohli více než 7 milionům uživatelů využívat služby Office 365. Naše působení v oblasti školství v současnosti nabízí podporu školám primárně v oblasti Cloud služeb od základní implementace řešení, nastavení intranetu, jednotného přihlášení či pomocného výukového řešení.



Dobrou kávu na této akci pro Vás připravuje firma

Coffee Coach

Tuto akci pro Vás připravilo Krajské zařízení pro další vzdělávání pedagogických pracovníků a informační centrum, Nový Jičín, příspěvková organizace

Podrobnou nabídku kurzů pro oblast ICT, která Vás zajímá, si můžete vyžádat pomocí formuláře na www.kvic.cz/icemsk, „Hledáte IT kurz?“

Pro další informace, zaslání nabídky či přihlášky jsme Vám k dispozici:

Mgr. Blanka Kozáková blanka.kozakova@kvic.cz 777 136 410

Kateřina Vyhlídalová katerina.vyhlidalova@kvic.cz 595 538 034